



Disciplina - Categoria

POLISPORTIVO - ORIENTEERING

Età dei giocatori

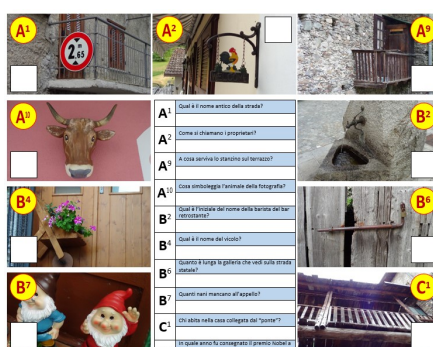
≥ 10 anni

Titolo

ORIENTEERING FOTOGRAFICO

Materiale necessario

Mappa con fotografie – Lanterne con punzoni (opzionali) - Penne



Spazio necessario/come organizzarlo

Parco o centro storico preferibilmente zona pedonale

Durata attività

90 – 120 minuti.

Spiegazione attività

L'obiettivo del gioco è di individuare correttamente, nel minor tempo possibile e comunque entro il tempo massimo stabilito, i luoghi in cui si trovano i particolari fotografati che verranno consegnati al momento della partenza.

Sulla fotografia è indicato il settore (cerchio) in cui effettuare la ricerca.

In corrispondenza del particolare troverete appesa una "lanterna" dotata di una punzonatrice (pinza) per marcare (forare) la casellina bianca riportata sulla fotografia (la pinza è opzionale). La lanterna espone anche un codice (es. 21) da riportare sulla fotografia nel caso di mancanza della pinza. In alternativa al punzone manuale, si può usare quello elettronico o far scrivere al concorrente il codice della lanterna.

Oltre alle lanterne il gruppo dovrà cercare di rispondere correttamente anche alla domanda abbinata alla fotografia (opzionale).

Per ogni minuto di ritardo, oltre il tempo massimo consentito, verrà assegnata 1 penalità, mentre qualsiasi manomissione delle lanterne comporta l'immediata squalifica del concorrente/gruppo.

I concorrenti/gruppi verranno classificati in funzione del numero di luoghi individuati correttamente, del numero di risposte esatte ed infine del tempo impiegato.